Csocsó Bajnokság nyilvántartó:

Törzsadatok:

* játékosok
  + játékos név
* csapatok:
  + csapat név
  + játékos1 (kapus) - kiválasztható a felvitt játékosok közül
  + játékos2 (csatár) - kiválasztható a felvitt játékosok közül
* bajnokság:
  + bajnokság neve (valamennyi csapat részt vesz valamennyi bajnokságban)

Bajnokság sorsolás:

* minden csapat játszon minden másik csapattal maximum 1 meccset
* Például egy új bajnokság létrehozásakor (“Őszi bajnokság”), a következő listát kell generálnia 4 csapat esetén (visszavágók nincsenek):
  + A - B
  + A - C
  + A - D
  + B - C
  + B - D
  + C - D

Meccs eredmények rögzítése:

* melyik bajnokságban történt a meccs?
* dátum (alapból aznap)
* csapat 1 (választható a felvitt csapatok közül)
* csapat 2 (választható a felvitt csapatok közül)
* eredmény (bevitel 10:2 formátumban - értelemszerűen döntetlen nem lehet)

Bajnokság állása:

* az összes meccs megtekintése, amit már lejátszottak, ott látszódjon, hogy mikor történt és ki nyert
* toplista (1 győzelem 1 pontnak számít, egyforma eredmény esetén az egymás ellen játszott meccs eredménye számít)
* mindkét lista bármikor megtekinthető a bajnokság alatt

Ha valamelyik csapat 0 gólt rug, akkor át kell másznia az asztal alatt.

Mászó toplista, csapatonként ( azaz melyik csapat mászott eddig a legtöbbet, sorrendben)

Amit használni kell form-ok összerakására:

* laravel Collective html: <https://github.com/LaravelCollective/html>
* bootstrap

Mit várunk el?

* a működő rendszert elérhetően egy lokál vagy távoli URL-en
* forráskódot